Наш проект называется shootshot. Над проектом работали: Лукашов Юрий и Андрей Бурносов.

Идея проекта: создать игру на языке python, в основе которой будет библиотека pygame.

Смысл игры: пройти все уровни, по ходу побеждая врагов и зарабатывая очки(очки начисляются за убийство).

Управление в игре: перемещаться (w – прыжок, a – движение влево, d – движение вправо), стрелять (пробел), кнопка f1 для открытия игры в полноэкранном режиме, f2 – для открытия игры в дефолтном режиме.

Классы, которые присутствуют в программе: Button, Mir, People, ItemBox, Bullet, HealthBar, ScreenFade, Exit, Water, Decoration

Библиотеки: pygame, os, random, csv, также из библиотеки pygame нужно импортировать mixer.

Особенность игры: для прохождения уровня нужно пройти через портал (находится в конце уровня), при попадании в токсичную воду (фиолетового цвета) персонаж и враги могут умереть, можно собирать боксы (со здоровьем (пополнение здоровья), с боеприпасами (пополнение патронов), с уроном (увеличение урона от патрон персонажа))

Есть несколько файлов проекта, имеющих разное расширение(.exe, .py). Уровни записаны в csv формате

В игре существует: начальное окно (есть кнопка начать игру, есть кнопка выйти из игры), окно проигрыша (кнопка: начать заново) и окно выигрыша (есть кнопка начать заново и показывается общее количество очков) .

Все расположения файлов расписаны в main ветке проекта в файле README.md